



## IFA3 liberation ACE

Мод усложняет и улучшает геймплей игры. Предназначен для PvP игры.

Все включенные и настроенные ACE моды:

- Связывание противника
- Погрузка ящиков в машины
- Обезоруживание
- Возможность нести\тащить ящики и пулеметы
- Взрывчатка
- Осколки
- Жесты
- Оглушение
- Реакция на урон
- Перепаковка магазинов
- Инструменты карты
- Медицина
- Перегрев
- Ремонт техники
- Заправка техники
- Мешки с песком
- Рытье небольших заграждений

Собственные разработки:

## Ручная перезарядка танков и орудий

1. Основное орудие танков перезаряжает игрок только с места заряжающего. Пулеметы спаренные и в турелях перезаряжает сам стрелок.





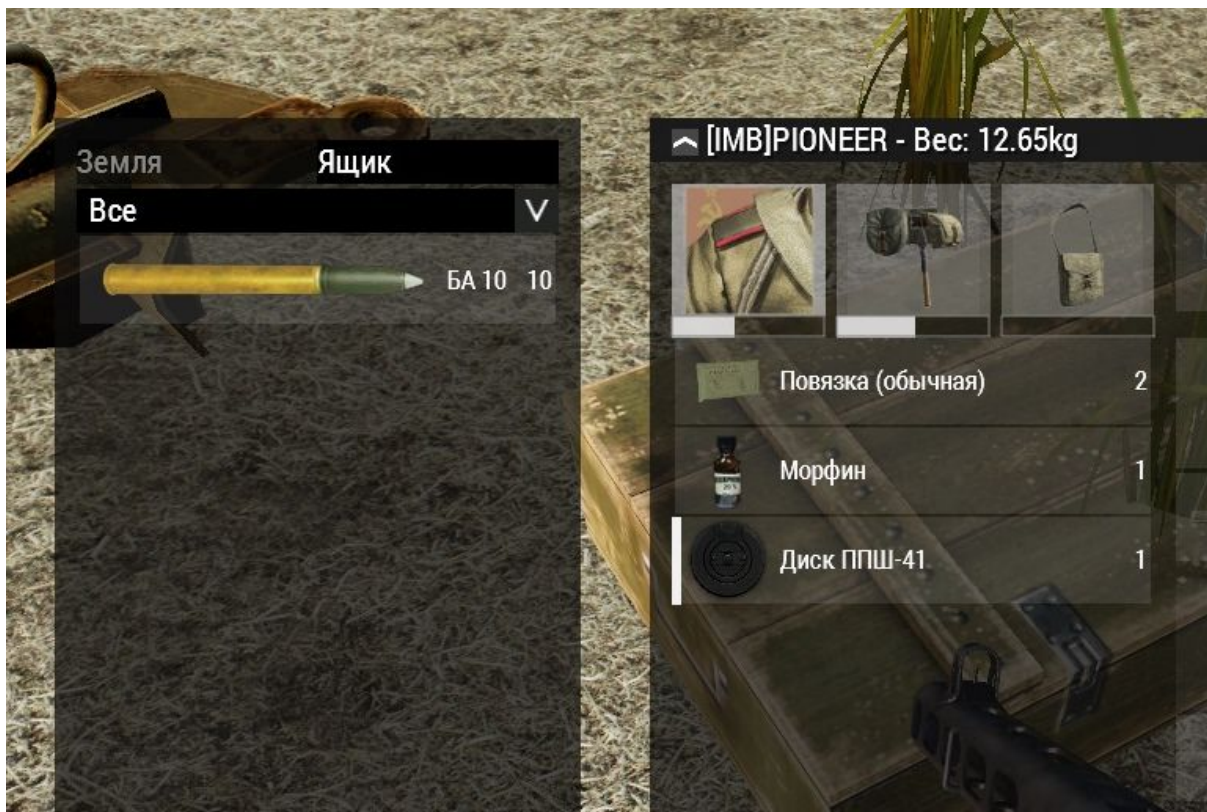
Боекомплект должен находиться в инвентаре:





Все пулеметы, минометы, орудия вручную перезаряжаются, вам необходимо:

1. Сесть и выйти из орудия (нужно для работы скрипта, в МП любой игрок это может сделать)
2. Найти ящик для орудия из набора IFA3. Взять в инвентарь или положить на землю боеприпас. Можно хранить их у себя в рюкзаке, тяжелые снаряды рекомендуется из ящиков класть на землю.



Зарядить оружие:



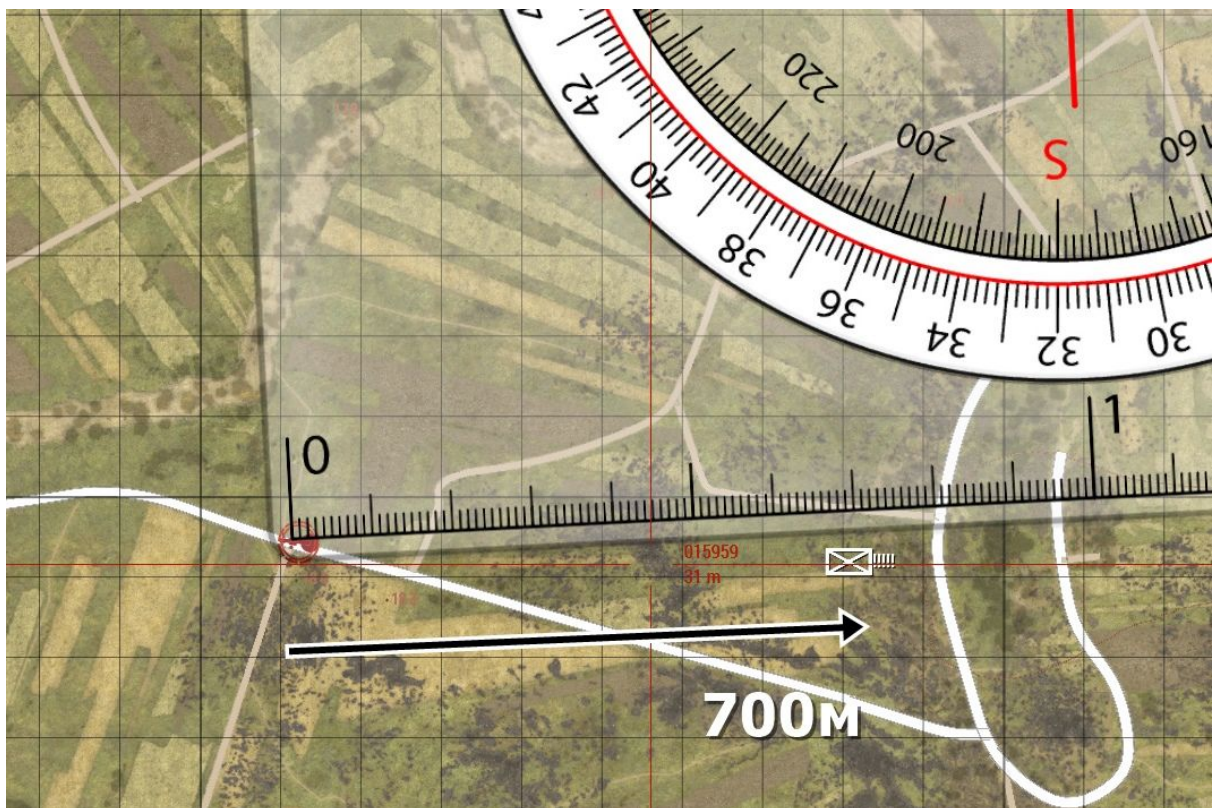


Большинство боекомплектов совместимы, вы можете взять из танка коробку для МГ42 и перезарядить им стационарный МГ42 или в танк Т26 положить снаряды от пушки.

В папке миссии есть IFA3\_ACE\_RELOUD\_TEST.vr - откройте в редакторе для тренировки.

## Усложненная стрельба из миномёта.

1. Вам нужен миномёт с припиской ACE и ящик с минами, сядьте и выйдите с него для работы скрипта перезарядки. Поставьте миномёт на ровную поверхность.
2. Измерьте расстояние и азимут до цели с помощью инструмента карт:



3. Откройте таблицу стрельбы и найдите необходимый угол для нужной дальности.

4897

Заряды: 1

R A N G E	E L E V	D ELEV PER 100 M DR	TIME OF FLIGHT PER 100 M DR	TIME OF FLIGHT	AZIMUTH CORRECTION CROSSWIND OF 1 MPS	RA W 11
						HEAD
M	MIL	MIL	SEC	SEC	MIL	M
150	1562	1	0.7	28.5	0.0	0.0
200	1549	1	0.7	28.5	0.0	0.0
250	1536	2	0.7	28.5	0.0	0.0
300	1523	2	0.7	28.5	0.0	0.0
350	1510	2	0.7	28.4	0.0	0.0
400	1497	2	0.7	28.4	0.0	0.0
450	1484	3	0.7	28.4	0.0	0.0
500	1471	3	0.7	28.3	0.0	0.0
550	1458	4	0.7	28.3	0.0	0.0
600	1445	4	0.7	28.2	0.0	0.0
		4	0.7	28.2	0.0	0.0
700	1418	5	0.7	28.1	0.0	0.0
		5	0.7	28.0	0.0	0.0
800	1390	6	0.7	27.9	0.0	0.0
850	1376	6	0.7	27.9	0.0	0.0
900	1362	7	0.8	27.8	0.0	0.0
950	1348	7	0.8	27.7	0.0	0.0
1000	1333	7	0.8	27.6	0.0	0.0
1050	1318	8	0.8	27.5	0.0	0.0
1100	1303	9	0.8	27.3	0.0	0.0
1150	1288	9	0.8	27.2	0.0	0.0

4. Возьмите мину:



5. Зарядите миномёт





6. Настройте и можете стрелять





## Настроенный ACE

Все моды ACE были настроены для работы с IFA3 lite, IFA3 liberation и FOW мод. Помимо этого настроены все модули: связывание, медицина (усложненная), увеличено время перепакровки магазинов, увеличено время ремонта техники. Картоделу ничего из модулей ACE ставить и настраивать не нужно!

Версия ACE - 3.10.1

Добавлять необходимые моды ACE можно, но осторожно.

Использовать с другими модами ACE IF нельзя.

Авторы:

- PIONEER
- Shvetz
- Pr@rock
- Lex
- Ezhuk
- El Tyranos



- bux
- ruPal
- ACE3 team